

CONFERÊNCIA ESTADUAL DE CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO (CT&I) -
RIO DE JANEIRO

COMUNICAÇÃO

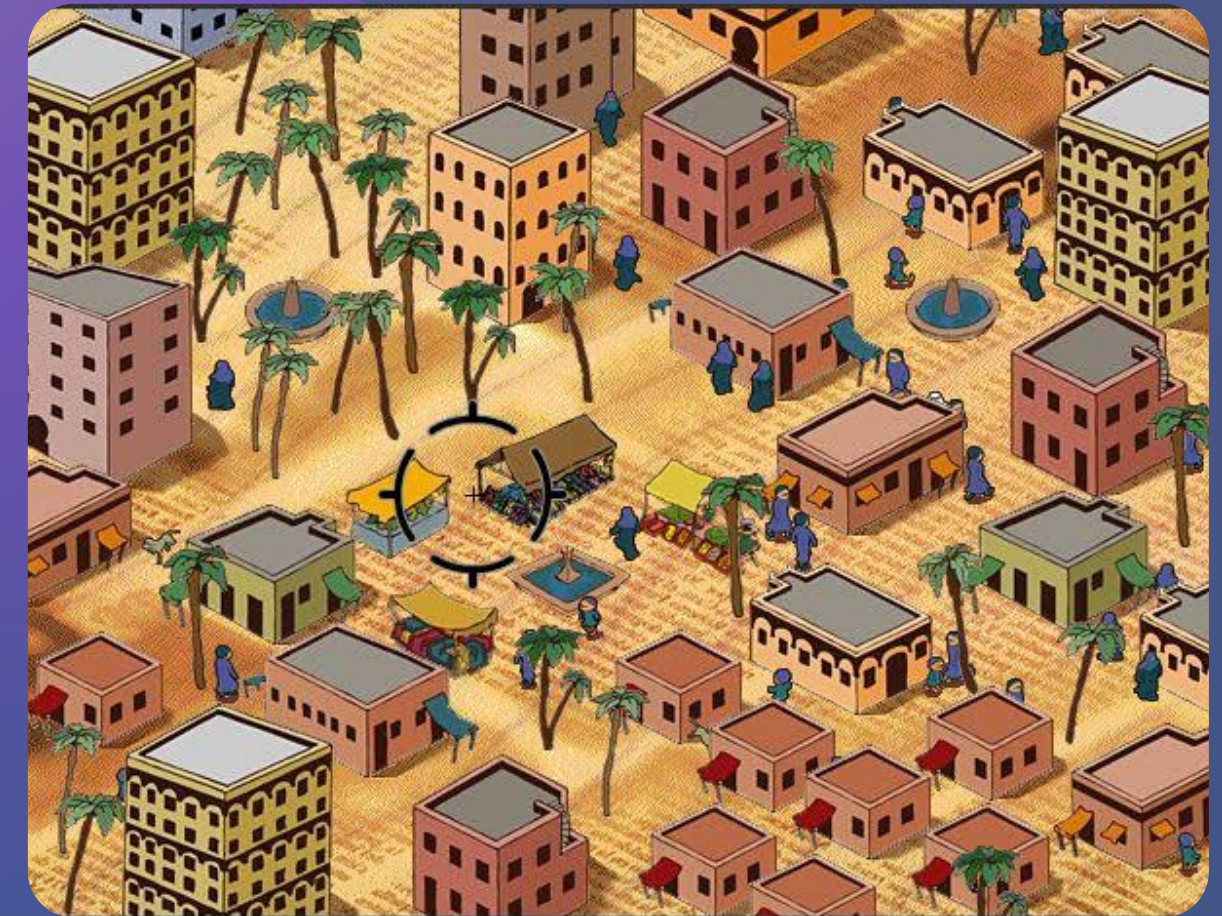
PROF. JOSÉ MESSIAS

JOGOS EDUCATIVOS E GAMIFICAÇÃO

Gamificar alguns processos educativos não apenas se provou eficaz quanto tornou o ensino mais dinâmico e interativo



jogo esclarece dúvidas sobre a epidemia de HIV/AIDS e as Doenças Sexualmente Transmissíveis.



Ao expor a futilidade da guerra “September 12th” (12 de setembro) inspirou a criação do termo “newsgame”, que são jogos eletrônicos baseados em notícias jornalísticas.



ARENA GAMER

GAMING PARK

AFROGAMES



GAMING PARK



AFROGAMES



CULTURA INFORMAL DOS VIDEOGAMES E GAMBIARRAS



“MODS ESTRAGAM O JOGO”
MINHA HONESTA REAÇÃO:

